

## RYDER CUP 2014

1<sup>ière</sup> Journée à ARCACHON le 14/11 :

- 56 participants.
- Formule 4Balles en Match Play.

2<sup>de</sup> journée à LACANAU le 12 /12 :

- 65 participants.
- Formule Match Play en Simple.

42 participants ont fait les deux journées et 79 joueurs différents ont participé à tout ou partie des deux journées.

Beaucoup d'entre nous se sont demandés comment nous avons procédé pour exploiter les cartes de score.

Avant d'y répondre, il me semble utile de faire un peu (modestement) de pédagogie sur les règles que nous avons appliquées.

### Le Slope et le SSS.

Vous n'ignorez pas que chaque parcours est étalonné selon deux paramètres principaux qui sont le slope et le SSS, en fonction de sa difficulté. Vous retrouvez tout cela sur le site FFG.

Exemple pour ARCACHON :

- le slope Boules Jaunes (Homme) est de 125 et le SSS de 70.8.
- le slope Boules Rouges (Femmes) est de 124 et le SSS de 71.5.

Exemple pour LACANAU :

- Slope des Boules Jaunes = 134 et le SSS de 70.7.
- Slope Boules Rouges est de 133 et le SSS de 70,8.

### A quoi tout cela sert-il ? :

Chaque parcours ayant ses paramètres propres, à chaque fois qu'on édite une carte de score, il faut recalculer le handicap du joueur. Cela se fait avec la formule  $\text{index} \times \text{slope} / 113 + \text{sss} - \text{par}$ . Vous trouvez votre index sur le site FFG à la rubrique "Index flasch".

Exemple pour un joueur avec un index de 24 à ARCACHON :

Hcp du joueur Homme =  $24 \cdot 125 / 113 + 70,8 - 72 = 25,3$ .

Hcp pour une joueuse =  $24 \cdot 124 / 113 + 71,5 - 72 = 25,8$ .

Attention ! le différentiel calculé entre l'index et le handicap du joueur, pour les index supérieurs à 35, est limité au différentiel calculé pour un index 36.

Ainsi, si le calcul donne un handicap de joueur de 41 pour un index 36, soit un différentiel de 5, un index 54 ne recevra, lui aussi, que 5 coups supplémentaires et verra son handicap de joueur limité à 59 alors que le calcul donnait 62.

**MAIS CE N'EST PAS TOUJOURS SUFFISANT !**

En effet, il faut, éventuellement, aussi prendre en compte l'impact de la formule de jeu pour obtenir finalement le handicap de jeu.

Exemple d'une formule 4Balles à ARCACHON où l'on prend 90% du handicap du joueur calculé ci-dessus, et on arrondi à l'inférieur :

- pour le joueur Homme ci-dessus :  $25,3 \cdot 0,90 = 22,7$  arrondi à 22.

- pour la joueuse Femme :  $25,8 \cdot 0,90 = 23,22$  arrondi à 23.

C'est ce résultat qui donne le nombre global de coups reçus et qui est pris en compte pour l'affectation des coups reçus sur chaque trou.

Remarque : à noter que pour un stableford individuel, le handicap du joueur est le même que le handicap de jeu.

Affectation des coups reçus sur chaque trou

Rappel : chaque trou d'un parcours 18 trous possède un handicap de 1 à 18 selon sa difficulté.

Pour un joueur, les coups reçus calculés comme on l'a vu précédemment, sont affectés sur chaque trou en partant de celui qui a le plus fort handicap et ainsi de suite jusqu'à épuisement du nombre global de coups reçus. Si le nombre de coups reçus est supérieur à 18, on refait un tour sur le même principe. On procède de la même façon pour un global supérieur à 36 ou 54.

Exemple : un joueur débutant avec un handicap de jeu de 59, (c'est à dire  $3 \cdot 18 + 5$ ), aura 4 coups reçus sur les trous handicaps 1 à 5 et 3 coups reçus sur les autres.

## Calcul du score en BRUT et en NET sur un trou

### Score en BRUT :

- si nombre de coups joués  $>$  ou  $=$  PAR + 2, on marque 0.  
Exemple : sur un par 4 joué 6 cela fait 0.
- si nombre de coups joués  $=$  PAR + 1, on marque 1.  
Exemple : sur un par 4 joué 5, on marque 1.
- si nombre de coups joués  $=$  PAR, on marque 2.  
ainsi de suite, pour un birdie c'est 3, etc ...  
Exemple : sur un par 4 joué en Eagle (2), on marque 4.

### Score en NET :

C'est le nombre de coups reçus sur un trou qui permet de calculer le score en NET.

Le raisonnement est le même que ci-dessus mais en prenant le "PAR + coups reçus" à la place du PAR simple.

Exemple pour un Par 4 joué 7 par un joueur avec 59 de handicap de jeu ayant 4 coups reçus sur le trou : il marque 3 comme s'il avait fait un Birdie.

Remarque : ainsi, en **Match Play en Simple en NET**, un joueur classé 0 qui n'aura pas de coup reçu peut facilement perdre un trou face à un débutant qui aura 59 coups reçus.

Exemple pour un Par 4 de handicap 1 :

- le joueur classé 0 sans coup reçu fait 4 et marque 2.
  - le joueur classé 54 avec 59 coups reçus fait 7 et marque 3.
- Il gagne le trou.

**C'est ce raisonnement qui a prévalu pour l'affectation des points gagnés lors de cette première RYDER CUP 2014.**

Une précision, toutefois.

Lors de la journée 4balles à ARCACHON, le nombre de points gagnés par un camp a été affecté à chacun des joueurs du camp et peu importe si le joueur A avait ramené plus ou moins de points que le joueur B.