

BALLE EN JEU

➤ BALLE ACCIDENTELLEMENT DÉPLACÉE, Y COMPRIS SUR LA GREEN

La balle doit être replacée à son point d'origine (y compris si elle touchait une obstruction inamovible) ou point estimé d'origine. On ne droppe pas.

Si la balle est déplacée accidentellement, il n'y a pas pénalité

➤ FRAPPER DEUX FOIS LA BALLE INVOLONTAIREMENT SUR UN MÊME COUP (double touch)

Il n'y a pas pénalité

➤ BALLE QUI HEURTE ACCIDENTELLEMENT UN JOUEUR, UN ÉQUIPEMENT, LE DRAPEAU RETIRE

Il n'y a pas pénalité

➤ BALLE PERDUE OU HORS LIMITE

Si le joueur n'a pas joué de balle provisoire, il peut dropper (y compris sur le fairway) à distance de deux clubs du point d'entrée estimé dans l'obstacle ou dans la zone hors limite, sans se rapprocher du trou (mais on ne droppe plus de la lisière opposée).

Le joueur écope de deux coups de pénalité

➤ BALLE DANS UNE ZONE IDENTIFIÉE À PÉNALITÉ (obstacle d'eau, ravins.....)

Si le joueur n'a pas joué de balle provisoire il droppe à 2 longueurs de club du point d'entrée estimé, on ne droppe plus sur la rive opposée .

Le joueur écope d'un coup de pénalité

➤ BALLE SUR LE GREEN

- ✓ On peut toucher sans l'améliorer la ligne de jeu, ainsi que réparer les différents dommages ou décaler sa balle pour éviter une zone endommagée sans se rapprocher du trou .
- ✓ Balle qui se déplace involontairement sur le green:
 - Si la balle n'a pas été relevée, on la joue de son nouvel emplacement.
 - Si la balle a été relevée, on la replace où elle était.

Il n'y a pas pénalité

- ✓ Le drapeau peut être conservé avant de putter. C'est au joueur d'annoncer son intention.

Sur le parcours

➤ DÉTRITUS

Les détritrus peuvent être retirés des greens, des bunkers (à condition de ne rien faire pour tester le sable).

➤ BUNKER

Un joueur peut déclarer sa balle injouable.

Il peut dégager sa balle soit :

- ✓ *dans le bunker, latéralement ou en arrière dans l'axe du drapeau avec un coup de pénalité*
- ✓ *depuis l'emplacement du coup d'origine avec un coup de pénalité*
- ✓ *hors bunker, en arrière dans l'axe du drapeau avec deux coups de pénalité*

AU COURS DU JEU

- Le joueur, qui est le premier prêt, joue y compris en match play avec l'accord des autres joueurs.
- Le joueur suivant prépare son coup pour être prêt dès que le joueur précédent a joué.
- Le joueur peut relever sa balle sans avertir les autres joueurs pour l'identifier, voir si elle est endommagée, ou s'il est autorisé à dégager sa balle.

Il encourt une pénalité s'il la relève sans bonne raison ou pour avantager son prochain coup.

- Le joueur peut changer de balle lors d'un dégagement qu'il soit avec ou sans pénalité.
- Le drop se fait à hauteur du genou.

Ceci est une synthèse du résumé des nouvelles règles
pour nos rencontres amicales.

